



《私隱條例》

Office of the Privacy for Personal Data

---

本守則由 HYPER GROUP 製作

Hyper Group © 2018 版權所有，不得抄襲

此條例乃屬於 Hyper Group 所擁有，適用於所有持份者。

---

## 甲部分：釋義

- (1) 在本條例中，除文意另有所指外—  
不利行動 (Adverse Action)，就個人而言，指可對該人的權利、利益、特權、責任或權益 (包括合法期望) 有不利影響的任何行動；  
不準確 (Inaccurate)，就個人資料而言，指資料是不正確的、有誤導性的、不完全的或過時的；  
切實可行 (Practicable) 指合理地切實可行
- (2) 個人資料是指任何資料，可以「直接或間接與一名在世的人有關的、可以切實可行地透過有關資料，直接或間接地確定有關個人的身分、及該資料的存在形式，讓人可切實可行地查閱及處理有關資料 (例如是文件或影帶)」。
- (3) 本條款的前提是不違反 香港特別行政區《個人資料(私隱)條例》，本條例的適用於 HN 提供的服務及旗下所有的伺服器。
- (4) 以上條例均由 本機構 法案委員會 或 懲處及調查機關 最終定斷為準。

## 乙部份：遊戲伺服器內

- 1) 不應使用任何途徑開啟其他玩家之背包，終界箱。除了玩家已經知悉有關事項或因進行管理及安全原因，遊戲管理人員才會開啟玩家的背包或終界箱進行檢查。
- 2) 不建議在遊戲伺服器內 (泛指: Minecraft) 洩漏玩家個人資料  
個人資料指：
  - a) 電話；
  - b) 電郵地址；
  - c) Facebook 帳號；
  - d) 名字 (包括 中，英) ；
  - e) 家庭，婚姻；
  - f) IP 地址。
  - i. e. 如當事人接受或已經知悉，將不在此限。
  - i. e. 本機構將會盡最大努力保障玩家的私人資料，但不包括玩家之互相洩漏。
- 3) 本機構只會負責因員工疏忽而導致洩漏的個人資料之責任。
- 4) 玩家有責任保障自己的個人資料不被盜竊，若因為盜竊而需要進行投訴，若果與本機構行政事務或員工無關，本機構將不會受理投訴。
- 5) 若果玩家的照片或有關個人資料被發佈在伺服器群組 (包括：社交媒體及通訊軟件) 中，伺服器管理員將會採取 **不介入、不評論及不追究** 之立場及沒有職責及義務進行處理，因為伺服器管理員並不包括處理個人投訴，請閣下自行向有關機構 (香港私隱專員公署) 投訴。

### 丙部分：社交媒體及通訊軟件

(基於以上程式不是本機構開發，我們無法保障使用者私隱完全被保障，若果出現程式漏洞或被公開私人資料，本機構恕不負責)

- 1) 群組上不應未經授權下公開第三方人士的個人資料  
(只限工作群組受此規限，其他群組本機構恕不負責)
- 2) 不應在群組上未經當事人同意傳送第三方人士的相片 (只限工作群組)
- 3) 不應在社交媒體尋找並於未經當事人同意傳送三方人士的個人資料上通訊軟件及社交媒體群組 (個人用途則不在此限) (只限工作群組)
- 4) 若伺服器玩家在遊戲群組中發出任何侮辱性、攻擊性，不雅言論，我們的管理員只會根據 HyperNitePo. 《伺服器總規 第九章 - 通訊群組 懲署章節》進行懲署。若果閣下認為心靈及身體上受到傷害，請自行向有關機構尋求協助。

### 丁部分：員工資料之使用及運用之程序

- 1) 當職員申請表完成填妥後，閣下的個人資料會上載到本機構的資料庫伺服器當中；
- 2) 閣下的資料將會被保密 (除非其他部門得到授權外)，否則第三方將無法瀏覽或觀看你的個人資料；
- 3) 當本機構收到投訴時，該投訴檔案將會由懲處及調查機關處理，而懲處及調查機關將會以用通訊軟件或社交媒體聯絡「被投訴者」(你) 進行調查  
請注意：懲處及調查機關職員會在開始跟你進行調查前表明身份，而你亦可向我們人力資源部進行查詢；
- 4) 閣下的名稱有機會在本機構的網頁上列出。
- 5) 當閣下離任本機構時，閣下的資料將會留在 營運管理系統 的檔案中，為期三年。
- 6) 本機構將不會承擔非人為錯誤的個人資料洩露。
- 7) 若其個人資料被非本機構員工在不同地方發布，除非是因為本機構人為錯誤導致個人資料洩露，否則本機構將不會進行任何處理，閣下可以自行向有關機構查詢。
- 8) 若果有員工使用不正當方法獲取有關個人資料 (在本機構資源系統中)，一經發覺，本機構將追究。

#### 戊部分：玩家資料及其儲存狀態

- 1) 白名單伺服器玩家需在填寫表格時提交私人資料，包括：電郵地址、Discord ID、電話號碼等等。為保障玩家的隱私，伺服器管理員不應過份滋擾或影響玩家。
- 2) 玩家個人資料將會儲存在本機構伺服器中，玩家有責任自行更新有關個人資料。
- 3) 若果玩家離開伺服器或退出群組，玩家資料將會被保留半年。
- 4) 本機構員工不會在未經授權下在任何區域使用玩家資料（不包括有關伺服器資料 例：伺服器階級 / 內部資料）。
- 5) 若玩家資料被公佈在伺服器群組（公開）中或遊戲中，除非有關資料是本機構員工發布，否則將於本機構絕無任何關係。
- 6) 若閣下個人資料需進行更改，請於Discord 通知本機構。
- 7) 本機構不會承擔非人為錯誤的個人資料洩露。

#### 己部分：懲處及調查機關調查後資料運用及處理

- 1) 懲處及調查機關只調查有嫌疑攻擊本機構伺服器或機構內部網絡的組織或伺服器。
- 2) 若果調查後本機構認為公眾應有知情權，我們將會已報告形式公開。
- 3) 若果其他組織或伺服器認為此資料是存漏洞的，請盡快聯絡 HN 上訴及仲裁委員會 處理。

#### 庚部分：本機構服務所收集的資料運用及處理

##### | 遊戲數據資料：

###### ➤ 定義：

包括但不限於 UUID、XUID、遊戲內名稱 (IGN / GameTag)、客戶端 IP 地址、玩家資訊 (登入日期、行為、懲處紀錄、等等)。

1. 本組織 (HyperNitePo. & ResonanceCraft Network) 將有機會記錄「遊戲數據資料」，用作分析玩家動向及紀錄。本組織將會將相關資料分別儲存安全而設置權限控制的資料庫伺服器當中，確保資料及資訊安全。

##### | 網頁數據資料：

###### ➤ 定義：

包括但不限於 Cookie、Session 資料、Action Logs、客戶端 IP 地址。

1. 本組織 (HyperNologyCo.) 資訊科技部門將會負責本機構內的所有網頁數據資料，當時將會確保相關資料安全並分類儲存於本機構的資料庫伺服器及密鑰伺服器 (Key Server)
2. 本機構將會運用相關資料製定網站的語言、功能、安放節點 (Node)、SEO 等等。若使用者並不希望我們收集閣下的網頁數據資料，請通知本機構。

3. 本組織設有《服務條款》，明確規定及規範本組織在網頁系統當中所收集的數據。

| 其他數據資料：

1. 本機構將會蒐集RCN、HNCo.、HNPo. 各個服務的行為紀錄，用作本機構網絡工程部門進行預測網絡攻擊。相關資料及紀錄為內部應用，決不對外公佈。

#### 辛部分：與第三方共用資料之政策

HN 絕不會提供、交換、出租或出售任何您的個人資料給其他個人、團體、私人企業或公務機關，但有法律依據或合約義務者，不在此限。

前項但書之情形包括不限於：

- 經由您書面同意。
- 法律明文規定。
- 為免除您生命、身體、自由或財產上之危險。
- 與公務機關或學術研究機構合作，基於公共利益為統計或學術研究而有必要，且資料經過提供者處理或蒐集著依其揭露方式無從識別特定之當事人。
- 當您在網站的行為，違反服務條款或可能損害或妨礙網站與其他使用者權益或導致任何人遭受損害時，經網站管理單位研析揭露您的個人資料是為了辨識、聯絡或採取法律行動所必要者。
- 有利於您的權益。
- HN 之網站委託廠商協助蒐集、處理或利用您的個人資料時，將對委外廠商或個人善盡監督管理之責。

最後更新日：2021/05/27

---